



Fjölbrautaskóli Suðurlands  
Vorönn 2024

## IDNT2VB04

Iðnteikning

<b>Kennari:</b>	<b>Sigurþór Leifsson</b>	<a href="mailto:sigurthor@fsu.is">sigurthor@fsu.is</a>	<b>Sk.st.</b>	<b>SL</b>
	<b>Borgþór Helgason</b>	<a href="mailto:borgthor@fsu.is">borgthor@fsu.is</a>		<b>BH</b>

**Áfangalýsing:** Nemendur fá innsýn í Inventor forritið og læri grunnskipanir og teikna ólík form, setja upp einfaldar teikningar og málsetja,

**Undanfari:**

**Þekkingarviðmið:** Að loknu námi í áfanganum á nemandi að þekkja:

Geti teiknað og sett upp í málsetta vinnuteikningu.

Teikna skipulega og skiljanlegar teikningar.

Geta sett saman hluti.

Þekkja og geta beitt grunn verkfærum í Inventor

**Leikniviðmið:** Að loknu námi í áfanganum á nemandi að geta:

Teiknað án aðstoðar og sett upp í málsetta vinnuteikningu

**Námsefni:** Efni frá kennara

**Áætlun um yfirferð og verkefnaskil:**

Vika nr	Dagsetning	Námsefni - viðfangsefni	Próf og verkefni
1	5. jan	Skoða verkefni vetrar og námáætlun í Innu	
2	8-12. jan	Verkefni 1.	
3	15-19. jan	Verkefni 2.	
4	22-26 jan	Verkefni 3.	
5	29.jan-2.feb	Verkefni 4.	

6	5-9. feb	Verkefni 5.	
7	12-16.feb	Verkefni 6.	
8	21-23.feb	Verkefni 7.	
9	26.feb-1.mars	Verkefni 8.	
10	4-8.mars	Verkefni 9. Miðannarmat	
11	11-15.mars	Verkefni 10.	
12	18-22.mars	Verkefni 11.	
13	25-29.mars	Páskafrí	
14	2-5.apríl	Verkefni 12.	
15	8-12.apríl	Verkefni 13.	
16	15-19apríl	Verkefni 14.	
17	22-26.apríl	Verkefni 15.	
18	29.apríl-3.maí	Verkefnaskil	
19	6-8.maí	Skráp	

### Sérreglur áfangans og námsmat:

Vinna skal verkefni í númeraröð og skila á málsettri vinnu teikningu.

### Námsmat:

Námsþáttur	Lýsing á námsmati	Vægi
Verkefni 1.	Teikning metin	5%
Verkefni 2.	Teikning metin	2%
Verkefni 3.	Teikning metin	2%
Verkefni 4.	Teikning metin	4%
Verkefni 5.	Teikning metin	4%
Verkefni 6.	Teikning metin	2%
Verkefni 7.	Teikning metin	6%
Verkefni 8.	Teikning metin	6%
Verkefni 9.	Teikning metin	2%
Verkefni 10.	Teikning metin	5%
Verkefni 11.	Teikning metin	4%
Verkefni 12.	Teikning metin	20%
Verkefni 13.	Teikning metin	10%
Verkefni 14.	Teikning metin	10%
Verkefni 15.	Teikning metin	15%

**Notkun á tölvu:**

Notkun tölvu við námið er mikilvæg alla önnina, en notkun tölvu í tölvuleiki og spjall á netinu í kennslustund er ekki liðin og jafngildir það fjarvist ( F ). Sama á við um snjallsíma.

**Kennsluáætlun er sett fram með fyrirvara um breytingar.**