



Fjölbrautaskóli Suðurlands

GOÐI

GOÐI3GG05

Grísk og norræn goðafræði
Kennsluáætlun – vorönn 2022

Kennarar áfangans:

Guðbjörg Grímsdóttir (GGR) og Guðfinna Gunnarsdóttir (GG)

Áfangalýsing:

Í áfanganum er grísk og norræn goðafræði skoðuð í tengslum við menningu, sögu, siði, hefðir og fleira sem tengist nútímasamfélagi. Lesnar eru bókmenntir, greinar og heimildarit sem tengjast grískri og norræni goðafræði. Skoðað hvernig goðafræði birtist í tölvuleikjum, kvikmyndum, borðspilum og fleiru.

Unnin eru fjölbreytt ritunarverkefni, bæði einstaklings- og hópverkefni. Að auki er unnið með munnlega færni í verkefnaskilum. Nemendur munu hafa val um hvort þeir skili verkefnum á ensku eða íslensku.

Forkröfur: Hafa lokið 10 einingar í ensku og íslensku á 2.þrepi.

Markmið áfangans:

Þekking

Nemandi skal hafa aflað sér þekkingar og skilnings á:

- Menningarlegu og sögulegu samhengi við nútímann.
- Bókmenntum sem tengjast goðafræðinni.
- Myndefni sem tengist goðafræðinni.
- Kvikmyndum og öðrum tilvísunum sem tengjast goðafræðinni.

Leikni

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- Flytja mál sitt á skýran og áhugaverðan hátt
- Skipuleggja og taka þátt í verkefnavinnu
- Lesa sér til ánægju og fróðleiks
- Afla upplýsinga úr heimildum, meta þær og nýta á viðurkenndan hátt
- Færa rök fyrir skoðunum sínum og afstöðu

Hæfni

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- Velja sér viðfangsefni og gera grein fyrir þeim.
- Nýta sér fyrirlestra, umræður og annað um efni sem hann þekkir vel.
- Kynna sér viðfangsefni til hlítar og meta það á gagnrýninn hátt.
- Vinna efni úr ólíkum upplýsingaveitum og vinna með það samkvæmt kröfum um heimildavinnu.
- Vera læs á sjálfan sig í víðu samhengi og geta mætt nýjum hlutum með gagnrýninni hugsun.

Kennslubækur og kennslugögn:

Norrænar goðsagnir eða Norse mythology eftir Neil Geiman.

Mythos eftir Stephen Fry.

Námsmat: Áfanginn er símatsáfangi þar sem áhersla er lögð á kynningar, jafningjamat og sjálfsmat ásamt sjálfstæðum vinnubrögðum. Lögð er mikil áhersla á mætingu og þátttöku í tímum. Nemendur þurfa að skila **öllum** verkefnum áfangans.

25% Ýmis verkefni.

10% Sköpun heimsins.

10% Bíóverkefni.

20% Hetjuverkefni.

15% Eiginn heimur.

10% Lokaverkefni.

10% Munnlegt próf.

GOÐI – NORRÆN OG GRÍSK GOÐAFRÆÐI – VINNUÁÆTLUN

Vika	Dags.	Viðfangsefni og verkefni
2	6. - 7. jan	Áfangi kynntur. Hvað ertu að pæla?
3	10. - 14. jan	Guðir heimsins, rannsókn.
4	17. - 21. jan	Sköpun heimsins. Samanburðarverkefni.
5	24. - 28. jan	Grísk goðafræði, verkefni. Norræn goðafræði, verkefni.
6	31. - 4. feb	Hetjuverkefni.
7	7. - 11. Feb	.
8	14. - 18. feb	.
9	21. - 25. feb Verkefnadagur (mán)	Lestrarverkefni 1
10	28. feb – 4. mars Miðannarmat	Bíóverkefni
11	7. - 11. mars Opið hús Kátir dagar og Flóafár	
12	14. - 18. Mars Valdagur	Eiginn heimur
13	21. - 25. mars	
14	28. - 1. apríl	Lestrarverkefni 2
15	4. - 8. apríl	Lokaverkefni
16	11. - 15. apríl	Páskafrí
17	18. - 22. apríl Kennsla hefst á mið Sumardagurinn fyrsti	Lokaverkefni
18	25. - 29. apríl	Lokaverkefni
19	2. - 6. maí Síðasta kennsluvikan	Munnleg próf