



GOÐI1SX02(1)

Fjölbrautaskóli Suðurlands  
Haust 2026

|         |                                                                                              |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Kennari | Þorbjörg Lilja Jónsdóttir <a href="mailto:thorbjorg.lilja@fsu.is">thorbjorg.lilja@fsu.is</a> |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------|

### Áfangalýsing:

Í þessum áfanga er norræn goðafræði skoðuð í tengslum við menningu, sögu, siði, hefðir og fleira sem tengist nútímasamfélagi. Farið er yfir heimsmyndina í goðafræðinni og helstu goðin og persónur sem koma þar við sögu. Skoðað er hvernig goðafræði birtist í tölvuleikjum, kvikmyndum, borðspilum og fleiru og verkefni unnin í tengslum við það.

### Þekkingarviðmið:

Nemandi skal hafa aflað sér þekkingar og skilnings á:

- Helstu goðum sem koma fyrir í goðafræði.
- Sköpunarsögunni.
- Heimsmyndinni í norrænum trúarbrögðum.
- Mikilvægum atburðum eins og Ragnarrök.

### Leikniviðmið:

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- Afla sér fjölbreyttra upplýsinga um goðafræði.
- Vinna sjálfstætt og með öðrum.
- Ræða um goðfræðina af umburðarlyndi og bera virðingu fyrir öðrum.
- Koma fram fyrir hóp eða kennara og kynna verkefni sín.

### Hæfniviðmið:

Nemandi skal geta hagnýtt þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- Þekkja Óðinn og bræður hans og hvaða hlutverk þeir höfðu.
- Reyna að setja goðfræðina í samhengi við nútímann.
- kunna skil á hvernig heimurinn var skapaður samkvæmt goðafræðinni.
- Þekkja endalokin/Ragnarrök.
- Geta unnið og kynnt verkefni upp úr goðafræðinni.

### Námsefni:

Efni upp úr Norrænni goðafræði eftir Ólaf Briem.  
Efni frá kennara og efni á veraldarvef.

### Námsmat:

Góð mæting, stundvísi, vinnusemi og vandvirkni eru forsendur þess að góður árangur náist.  
Sjá nánar neðar.

**Áætlun um yfirferð og verkefnaskil:**

| Dagsetning                  | Námsefni og viðfangsefni                                                        | Próf og verkefni                                                            |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Vika 1<br>18.-21. ágúst     |                                                                                 | Kennsla hefst 19. ágúst                                                     |
| Vika 2<br>24.-28. ágúst     | Áfangi kynntur<br>Helstu heimildir<br>Upphaf, sköpun og guðir<br>Askur og Embla |                                                                             |
| Vika 3<br>31. ág-4. sept    | Sköpun heimsins<br>Lífstréð, Askur Yggdrasill, Bifraust                         | Verkefni-<br>Sköpun heimsins                                                |
| Vika 4<br>7. sept-11. sept  | Heimarnir nú<br>Innlegg og umræður                                              | Verkefni-<br>Heimarnir nú                                                   |
| Vika 5<br>14. Sept-18. sept | Goð/guðir:<br>Óðinn, Þór, Loki, Mímir, Baldur, Njörður                          | Verkefni-<br>Bera saman goð                                                 |
| Vika 6<br>21. sept-25. sept | Freyr, Frigg, Freyja, Sif, Iðunn, Sygin, Týr, Heimdallur                        | Verkefni-<br>Ég sem guð                                                     |
| Vika 7<br>28. Sept-2. okt   | Hel og Niflheimar<br>Fernisúlfr og Miðgarðsormur                                | Heimurinn í norrænu<br>goðafræðinni                                         |
| Vika 8<br>5. okt-9. okt     | Jötnar, æsar, þursar<br>Ragnarrök                                               | Námsm./skrapdagur þri.<br>6.október.<br>Áfangamessa mið.7.okt.              |
| Vika 9<br>12. okt-16. okt   | Valverkefni um goð eða persónu<br>Gera kynningu og kynna                        | Verkefni-<br>Goð/persóna                                                    |
| Vika 10<br>19. okt-23. okt  | Valverkefni um goð eða persónu<br>Gera kynningu og kynna                        | Miðannarmat, lokaskil<br>mið 21. október.<br>Haustfrí 22. - 23.<br>október. |
| Vika 11<br>26. okt-30. okt  | Teiknimyndasögur, kvikmyndir og tölvuleikir að eigin vali                       | Verkefni-<br>Kynna tölvuleik                                                |
| Vika 12<br>2. nóv-6. nóv    | Heimurinn í dag - heimsmyndin<br>Innlegg og umræður                             | Verkefni-<br>Heimurinn í dag                                                |
| Vika 13<br>9. nóv-13. nóv   | Heimurinn í dag-draumaheimur<br>Innlegg og umræður                              | Verkefni-<br>Minn heimur                                                    |
| Vika 14<br>16. nóv-20. nóv  | Boðorð-innlegg og umræður                                                       | Verkefni-<br>Boðorð                                                         |
| Vika 15<br>23. nóv-27. nóv  | Kvikmynd                                                                        |                                                                             |
| Vika 16<br>30. nóv-4. des   | Kvikmynd                                                                        | Verkefni-<br>Spurningar um mynd                                             |
| Vika 17<br>7. des-10. des   | Frágangur/Kahoot                                                                | Síðasti kennsludagur: fim.<br>10. des.                                      |

**Fyrirkomulag námsmats:**

| Námsþáttur       | Lýsing á námsmati                                         | Vægi |
|------------------|-----------------------------------------------------------|------|
| Verkefni         | Ýmis verkefni; skilaverkefni og virkni verkefni           | 60%  |
| Virkni og mæting | Þátttaka í tímum, umræða og virkni. Samskipti við kennara | 40%  |

**Námsmat:**

Áfanginn er próflaus. Mikið er lagt upp úr þátttöku í umræðum og virkni í tímum. Virkni og verkefnavinna eru metin til einkunnar. Góð mæting og stundvísi, vinnusemi og vandvirkni eru forsendur þess að góður árangur náist.

**Kröfur og verkefnaskil**

Áfanginn er símatsáfangi sem þýðir að ekki er lokapróf en einkunn og umsögn eru gefin út frá verkefnum o.fl. (sjá námsmat).

Verkefnin verða flest unnin í tölvu og því þurfa nemendur að hafa reglulegan aðgang að tölvu. Nemendum stendur til að boða að ljúka við verkefni heima ef ekki næst að ljúka við þeim í tíma. Einnig er nemendum boðið að vinna verkefni alveg heima ef viðkomandi er fjarverandi þegar verkefnið er unnið í skólanum. Símanotkun tengd náminu er leyfileg í samráði við kennara, en ekki er leyfilegt að vera í símanum utan þess.

**Sérreglur áfangans:**

Mæta þarf í tíma samkvæmt skólasóknarreglum FSu og eru nemendur hvattir til að kynna sér þær. Nemandi sem er með opið vottorð þarf að vera að lágmarki með 50% raunmætingu við lok annar til að standast áfangann.

**Reglur um svindl og notkun gervigreindar**

<https://www.fsu.is/is/namid/namskrofur-og-reglur/reglur-um-svindl-i-verkefnum-og-profum>

Ef grunur um ritstuld og/eða óleyfilega notkun á gervigreind vaknar gætu nemendur þurft að gera munnlega grein fyrir verkefni/prófi.

Sömu reglur gilda um notkun gervigreindar við skrif og gilda um heimildaskráningu almennt. Reglur um heimildaskráningu má finna á heimasíðu

skólans. <https://www.fsu.is/is/namid/namskrofur-og-reglur/heimildaskraning-leidbeiningar>

**Kennsluáætlun er sett fram með fyrirvara um breytingar.**

Þorbjörg Lilja Jónsdóttir.