



KVIK1KH05

Fjölbraudaskóli Suðurlands
Haustönn 2017

Kvikmyndafræði: Hugtök I

Titill	Kvikmyndafræði: Hugtök I
Námsgrein	Kvikmyndasaga
Viðfangsefni	Inngangur að tæknilegum grunnþáttum kvikmyndalistar
Skammstöfun	KVIK1KH05
Prep	1
Einingafjöldi	5
Lýsing	Nokkur helstu hugtök kvikmyndalistarinnar kynnt út frá „Orðasafni“ í kvikmyndasögu Roberts Sklar. Sýndir eru tæknipættir í kvikmyndum svo sem klipping þar sem fræg dæmi eru tekin úr <i>Beitiskipinu Potemkin</i> og <i>Psycho</i> .
Forkröfur	Engar
Pekkingarviðmið	<p>Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á eftirfarandi hugtökum (hér að mestu í stafrófsröð):</p> <ul style="list-style-type: none">Almynd, hálfmynd, nærmynd og birtubrigði (chiaroscuro)Cinema verité (ákveðin tegund heimildamynda)Djúpfókus, linsutegundir og expressionismiHráfilma, sjónarhorn, formalismi og fortíðarsýn (flashback)Framleiðsla kvikmynda, frásagnavikmynd og fútúrismiGripill (grip), kvikmyndahandrit og hljóðrásStærðarhlutföll kvikmyndatjalda og hoppklipp (jump cut)Höfundakenning (auteur theory) og impressionismiKeyrslulota, innskotslota, klipping og Kuleshov áhrifKvikmyndarámi, kvikmyndategund (genre) og kvikmyndaver
Leikniviðmið	<p>Nemandi skal hafa öðlast leikni í:</p> <ul style="list-style-type: none">Tjá sig um tæknihugtök í kvikmyndumÁtta sig vel á klippitækni í kvikmyndumSkilja hin ýmsu tækniorð í kvikmyndafræðum sem oft eru á frönsku
Hæfniviðmið	<p>Nemandi skal geta hagnýtt sér þá þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:</p> <ul style="list-style-type: none">Útbúa kvikmyndahandrit bæði myndrænt og textalegaGeta skilgreint hina ýmsu tæknilegu þætti kvikmyndar svo sem lýsingu, kvikmyndatöku, leiktækni, hljóðvinnslu og leikstjórn
Námsmat	Símat: Tvö próf (35%) og ritgerð (20%) sem fjallar um klippingar í kvikmyndum. Ástundun: 10%

Með fyrirvara um
breytingar
Selfossi, ágúst 2017
Árni Blandon